

Aplicación Empreenda Agro Sustentável: herramienta conductora del comportamiento emprendedor

*Luiz Diego Vidal Santos^a, Francisco Sandro Rodrigues Holanda^b,
Arilmara Abade Bandeira^c, Catuxe Varjão de Santana Oliveira^d,
Maraiza Santana dos Santos^e y Alceu Pedrotti^f*

Resumen: Ser emprendedor no solo significa tener un negocio propio, el emprendimiento está ligado a acciones y capacidades individuales, es decir, tener características emprendedoras es poder crear, modular y sostener ideas innovadoras de manera global. Para asistir a las actividades emprendedoras en las ciencias agrarias, este trabajo desarrolló una aplicación móvil, accesible y utilizable por académicos de las ciencias agrarias, profesionales de áreas afines, y productores rurales, con el fin de

-
- a Máster en Ciencias de la Propiedad Intelectual en UFS – Universidad Federal de Sergipe. vidal.center@academico.ufs.br. <https://orcid.org/0000-0001-8659-8557>.
- b Doctorado en Ingeniería Agrícola. Profesor de la UFS - Universidad Federal de Sergipe. fholland@infonet.com.br. <https://orcid.org/0000-0001-6812-6679>.
- c Máster en Desarrollo y Medio Ambiente. Profesor de IFS – Instituto Federal de Sergipe. arilmara2015@gmail.com. <https://orcid.org/0000-0001-6393-6242>.
- d Máster en Ciencias de la Computación. Profesor de IFS – Instituto Federal de Sergipe. catuxe.oliveira@academico.ifs.edu.br. <https://orcid.org/0000-0001-7276-4681>.
- e Estudiante de doctorado en Ciencias de la Propiedad Intelectual en la UFS – Universidad Federal de Sergipe. maraliza.santana@hotmail.com. <https://orcid.org/0000-0001-7778-6978>.
- f Doctorado en Ingeniería Agrícola. Profesor de la UFS - Universidad Federal de Sergipe. alceupedrotti@gmail.com. <https://orcid.org/0000-0003-3086-8399>.

brindar orientación educativa en emprendimiento sostenible, convirtiéndose así en una herramienta dirigida a la educación emprendedora. La aplicación fue desarrollada en el lenguaje Kotlin, en el entorno de programación Android Studio 3.4.1 y sistema operativo Android. El proceso de desarrollo de la aplicación incluyó: (1) seleccionar la estrategia de transferencia para el contenido educativo; (2) participación de los usuarios que conforman del programa; (3) participación de consultores especializados; (4) creación y conversión de los contenidos en una aplicación para smartphone con sistema Android y (5) pruebas de usabilidad de la versión prototipo de la aplicación durante un programa de extensión. El objetivo propuesto se logró, ya que los autores consiguieron desarrollar con éxito una herramienta de apoyo educativo en la enseñanza del emprendimiento que ya está registrada en el Instituto Nacional de Propiedad Industrial INPI, número BR 51 2019 002657 8, y está disponible para su uso.

Palabras clave: Android. Aplicación móvil. Software. Innovación educativa. Programa de extensión.