



Aplicativo Empreenda Agro Sustentável: ferramenta condutora para o comportamento empreendedor

*Luiz Diego Vidal Santos^a, Francisco Sandro Rodrigues Holanda^b,
Arilmara Abade Bandeira^c, Catuxe Varjão de Santana Oliveira^d,
Maraiza Santana dos Santos^e e Alceu Pedrotti^f*

Resumo: Ser empreendedor não significa apenas ter seu próprio negócio, o empreendedorismo está ligado às ações e capacidades individuais, ou seja, possuir características empreendedoras é ser capaz de criar, modular e sustentar ideias inovadoras

-
- a Mestre em Ciência da Propriedade Intelectual pela UFS – Universidade Federal do Sergipe. vidal.center@academico.ufs.br. <https://orcid.org/0000-0001-8659-8557>.
- b Doutor em Engenharia Agrônômica. Professor na UFS – Universidade Federal do Sergipe. fholanda@infonet.com.br. <https://orcid.org/0000-0001-6812-6679>.
- c Mestre em Desenvolvimento e Meio Ambiente. Professora no IFS – Instituto Federal de Sergipe. arilmara2015@gmail.com. <https://orcid.org/0000-0001-6393-6242>.
- d Mestre em Ciência da Computação. Professora no IFS – Instituto Federal de Sergipe. catuxe.oliveira@academico.ifs.edu.br. <https://orcid.org/0000-0001-7276-4681>.
- e Estudante de Doutorado em Ciência da Propriedade Intelectual pela UFS – Universidade Federal de Sergipe. mar.iza.santana@hotmail.com. <https://orcid.org/0000-0001-7778-6978>.
- f Doutor em Engenharia Agrônômica. Professor da UFS – Universidade Federal de Sergipe. alceupedrotti@gmail.com. <https://orcid.org/0000-0003-3086-8399>.

globalmente. Para auxiliar atividades empreendedoras nas ciências agrárias, este trabalho desenvolveu um aplicativo portátil, acessível e utilizável por acadêmicos das ciências agrárias, profissionais das áreas correlatas e produtores rurais no sentido de dar direcionamento educacional em empreendedorismo sustentável, se tornando, assim, uma ferramenta direcionada à educação empreendedora. O aplicativo foi desenvolvido na linguagem Kotlin, no ambiente de programação Android Studio 3.4.1 e sistema operacional Android. O processo de desenvolvimento do aplicativo incluiu: (1) seleção da estratégia de repasse dos conteúdos educacionais; (2) envolvimento dos usuários participantes do programa; (3) participação de consultoria especializada; (4) criação e conversão dos conteúdos em um aplicativo para smartphone com sistema Android e (5) testes de usabilidade da versão do protótipo do aplicativo durante um programa de extensão. O objetivo proposto foi atingido, pois os autores conseguiram desenvolver, com sucesso, uma ferramenta para apoio educacional do ensino de empreendedorismo a qual já possui registro no Instituto Nacional de Propriedade Industrial INPI, número BR 51 2019 002657 8, e se encontra disponível para uso mobile.

Palavras-chave: Android. Aplicativo Móvel. Software. Inovação Educacional. Programa de extensão.